

23.46x14.14	1	עמוד 16	ידיעות הנגב	07/12/2018	66310696-7
המכללה האקדמית להנדסה סמי שמעון - 2602					

פיתוח חדש במכללת סמי שמעון:

האפליקציה תסייע לנפגעי שיתוק מוחין לתקשר עם הסביבה

אושרת יוסף ומאור כהן, סטודנטים מהמחלקה להנדסת תוכנה במכללת סמי שמעון, פיתחו אפליקציה שמסייעת לאנשים עם שיתוק מוחין להסביר את רצונם בעזרת מערכת העוקבת אחרי תנועות העיניים של המשתמש

נראות, בפנים".

לדברי שני הסטודנטים, "בהתחלה רצינו לבנות לה לוח תקשורת ממוקד מבט כדי שתוכל להזיז את הסמן על המחשב דרך האישונים. גילינו שלמטופלים רבים בספ" קטרום הוזה של שיתוק מוחין יש תנועה רבה ולא רצונית של האישונים. בגלל זה החלטנו לפתח מערכת שמוזה גם את האישונים, ועוד נקודות מפתח בפנים, כמו האף. כך המערכת מזהה כיוון מבט ויודעת להתע" לם מתנועות שונות של האישונים כמו מבט למעלה ופזילה ומתמקדת בכיוון אליו המ" טופל רוצה".

חבצלת כהן, אשר ליוותה את שני הס" טודנטים במהלך פיתוח המערכת, מציינת: "העבודה על מוצר שיסייע להקל בחיי היומיום של ילדה שהם זכו להכיר, הניעה אותם להשלים את הפרויקט בצורה הטובה ביותר. אושרת ומאור השקיעו זמן רב ומח" שבה רבה ביצירת מוצר שיתאים לילדה תוך עבודה צמודה עם הצוות שמלווה אותה".



אושרת יוסף ומאור כהן. "השקיעו זמן רב" | צילום: יוסי בראמן

אנשים עם מוגבלויות ומהנדסים ויחד מח" פשים פתרונות לבעיות שונות. כך הגענו לאותה תלמידה בת 17 הלומדת בבית ספר לילדים עם מוגבלויות בחולון. אמרו לנו שהיא מעולם לא הצליחה לתקשר עם אף אחד. התקשורת איתה נעשתה באמצעות המטפל שלה ששואל שאלות כלליות והיא עונה באמצעות תנועות קטנות, כמעט בלתי

למטפל או למי מבני משפחתו של המטופל את רצונותיו. הפרויקט של שני הסטודנ" טים גובש בשיתוף פעולה עם ילדה הסובלת משיתוק מוחין. "בתהליך המחשבה על פרויקט הגמר", סיפרו שני הסטודנטים אושרת יוסף ומאור כהן, "נפגשנו עם אנשי עמותה העוברת בשיתוף פעולה עם המכללה ומפגישה בין

עודד ברמיר

אפליקציה חדשה שפותחה על ידי שני סטודנטים מהמחלקה להנדסת תוכנה במכללה האקדמית להנדסה ע"ש סמי שמעון בבאר שבע, תסייע לאנ" שים עם שיתוק מוחין לתקשר עם הסביבה.

רוב הסובלים משיתוק מוחין אינם יכולים לתקשר עם הסביבה ומתקשים להסביר את רצונם. שני הסטודנטים, אושרת יוסף ומאור כהן, יחד עם המרצה חבצלת כהן מהמחלקה להנדסת תוכנה, אשר ליוותה את הסטודנ" טים בעבודתם, פיתחו מערכת היושבת על מסך עם אפליקציה מותאמת. המערכת עו" קבת באמצעות מצלמה אחר תנועות העי" ניים של המשתמש ויודעת להציג על המסך את הנקודה עליה הוא מסתכל. על המסך מוצגת האפליקציה המותאמת, המציגה למשתמש רצונות שונים כמו אוכל, שירי" תים ומקלחת. המשתמש מסתכל על המש" בצת הרצויה, וכך המערכת יודעת להעביר

